

Experimente zum Klimaproblem

Friedel Bolle

Europa-Universität Viadrina Frankfurt (Oder)

Gliederung



- Das Klimaproblem als Public Good-Spiel

- Experimente in Frankfurt (Oder)

- Experimente Realität
- Wer sind die Spieler? Was für ein Spiel?

- Persönliche Bemerkung

Public Good game 1 Individuelle CO2-Vermeidung



Individuen



Public Good

- Individuelle Beiträge über den ökonomischen Kalkül hinaus
- Paradox?

Public Good game 2 Länder als Akteure







Public Good

"normales" Public Good Spiel zwischen wenigen Spielern

Viele Experimente:

- -mit und ohne Umwelteinkleidung
- mit und ohne Verhandlungen
- mit und ohne Mechanismen
- statisch/ dynamisch, etc.

Public Good Experimente in Frankfurt (Oder)



- Spiller und Bolle (2013) "Intergenerational Thoughtfulness in a Public Good Experiment" (Papier vorhanden)
- 2. Spiller, Ufert, Vetter, Will (2013?) "Values, Expectations and Expected Values as Determinants of Voluntary Public Good Provision"
 - (Auswertung läuft, erste Ergebnisse vorhanden)
- Otto und Bolle (2013) "The Advantage of Hierarchy: Inducing Responsibility and Selecting Ability"
 (Papier vorhanden, wird aber noch überarbeitet)
- 4. Bolle (revised version, 2013) "Passing the Buck" (Papier vorhanden)

Spiller und Bolle (2013)



- 4 Spieler, 15 Perioden, Restart
- Investment in grünen oder braunen Sektor
- Schadstoffe aus braunem Sektor akkumulieren, Einkommenseinbußen
- Variante1: Kommunikation (cheap talk)
- Variante 2: Eine zweite Generation übernimmt den Schadstoffstock der ersten

Spiller und Bolle (2013)



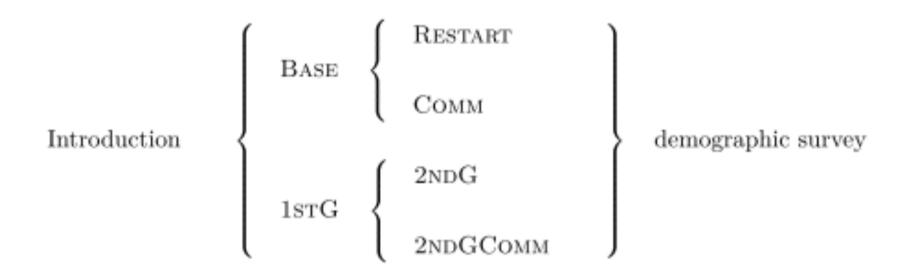


Figure 2: Treatments

Spiller und Bolle (2013)



Optimal für egoistische Spieler:

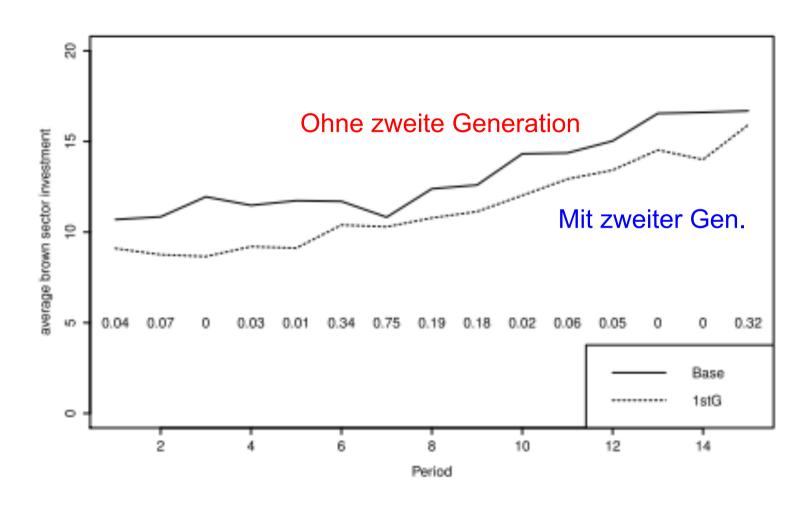
 In den ersten drei Perioden alles in den grünen Sektor, danach alles in den braunen

Optimal für kooperative Spieler:

 In den ersten zwölf Perioden alles in den grünen Sektor, danach alles in den braunen (bei zweiter Gen. immer alles in den grünen)

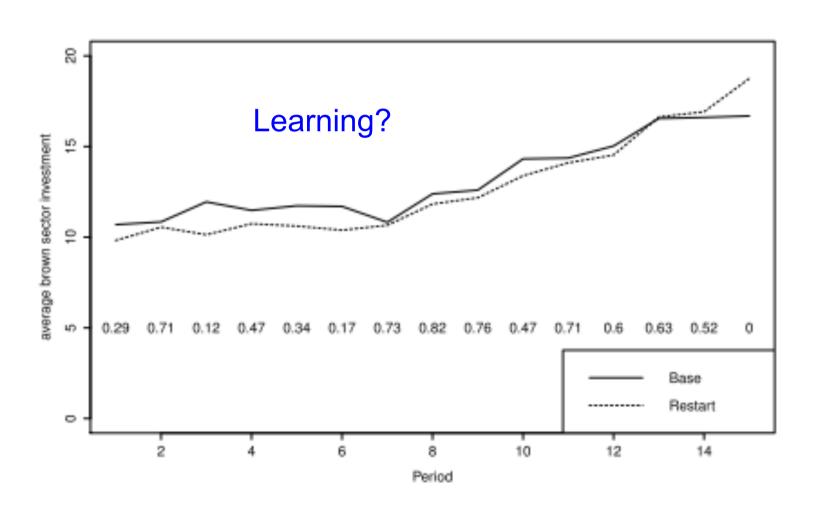


Spiller and Bolle (2013)



Spiller und Bolle, 2013





Spiller und Bolle, 2013



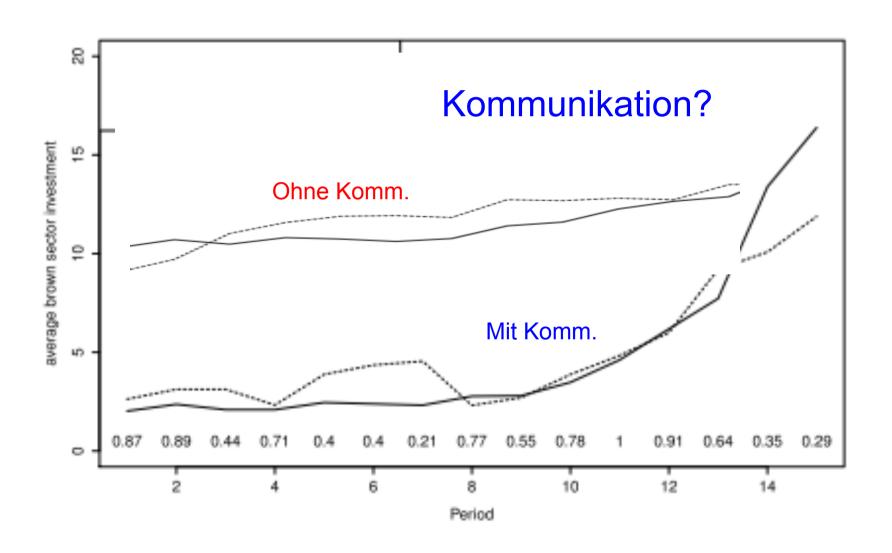
Regressionsanalyse zeigt Ähnlichkeiten der Wirkung von Restart und Zweite Generation

- weniger Einfluss des kurzfristigen Gewinns
- weniger Investitionen (in den braunen Sektor) in den ersten drei Perioden

und Unterschiede

- Mehr Investitionen in den letzten drei Perioden in Restart
- Weniger Investitionen in den letzten drei Perioden wenn zweite Generation vorhanden

Spiller und Bolle, 2013



Ergänzend hierzu:



Bolle (2013)

Passing the Buck

Übertragung auf das Klimaproblem:

Wird die gegenwärtige Generation das Problem anpacken, oder überlässt sie es der nächsten?

Spiller, Ufert, Vetter, Will (2013)



Public Good-Experiment mit

- -Vier Spielern
- gleichen/unterschiedlichen Endowments
- gleichen/ unterschiedlichen Effizienzen
- bei Fragen vor dem Experiment unterschiedlichen Informationen über die eigene Rolle:
 - 1. Was sollte jeder beitragen? (Social Value)
 - 2. Was erwarten Sie, antworten die anderen Spieler auf Frage 1? (Belief)
 - 3. Was tragen die anderen wirklich bei? (Expectation)

Spiller, Ufert, Vetter, Will (2013)



Neben anderen Resultaten, ähnliche Ergebnisse wie Murphy and Ackermann (2013):

Die **eigenen Beitäge** zum Public Good sind wesentlich **beeinflusst von**

- Expectation und
- Social Value

Nicht aber von

- Belief

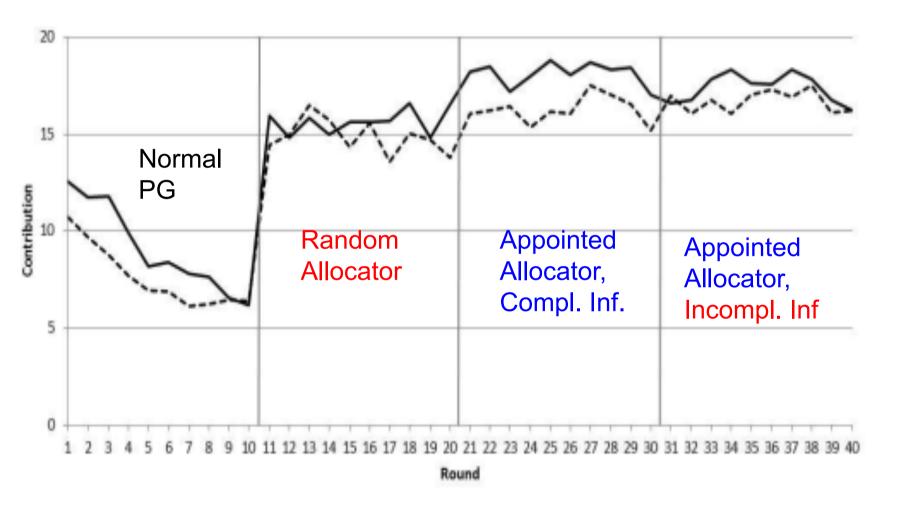


Otto und Bolle (2013)

- Public Good –Spiel mit drei Spielern, vier mal zehn Perioden
- 1-10: normales Public Good-Spiel
- 11-20: Einer der Spieler wird zufällig zum Allokator bestimmt, kann die Beiträge aller festlegen
- 21-30 und 31-40: Es gibt einen Vorgesetzten (Prinzipal), der den Allokator in jeder Periode bestimmt



Otto und Bolle (2013)



Otto und Bolle (2013)



Ähnliche Untersuchungen (alle mit symmetrischen Spielern):

Bolle und Vogel (2011): Einmalige Wahl des Allokators **Hamman, Weber, und Woon (2011)**: Wiederwahl des Allokators

Fleiß und Palan (2013): Entscheidung zwischen Gesellschaften mit und ohne Allokator

Übertragung auf Klimaproblem? Allokator? (wie "Allokator" Deutschland in der Euro-Krise?)

Realität und Experimente



1. Gewicht der Entscheidungen

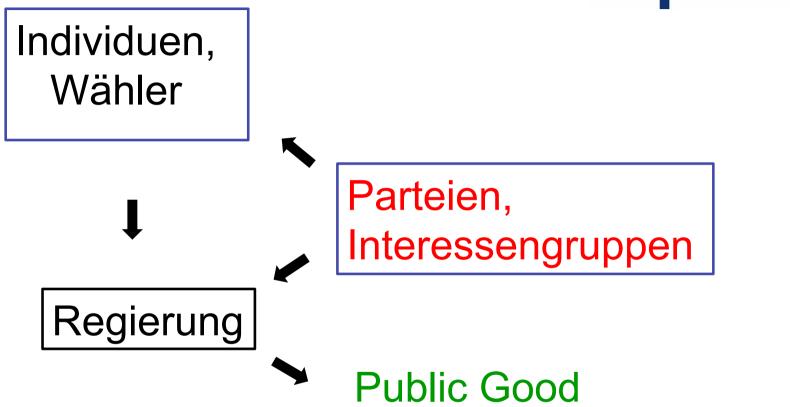
2. Komplexität vs Vereinfachung der Realität

1

Welches ist das wesentliche Spiel?

Rent seeking game:





100 und mehr wissenschaftliche Artikel zu rent seeking und CO2. Trotzdem ...

Was für ein Spiel spielen wir?



Rent seeking national und international?

Wer sind die Spieler?

- Energieunternehmen aller Art
- Hersteller von Investitionsgütern (Atomkraftwerke, Windmühlen, Sonnenkollektoren, ...)
- Hersteller energieintensiver Konsumgüter (Kraftfahrzeuge)
- Berater
-
- Und einige, die wirklich die Welt retten wollen

Ergebnis: Völliger Verlust der Zielorientierung "CO2-Minderung"



Wenn das so ist,

... dann ist es das wichtigste für die Politik, das Spiel zu ändern!



Persönliche Utopie:

Radikale Vereinfachung durch Beschränkung auf ein Instrument

A harmonized international carbon tax is likely to be a more effective mechanism ... (Nordhaus, 2009)

- Verbindliche Mindeststeuer auf CO2 durch Besteuerung der fossilen Energieträger.
- Ein kleiner Teil der Steuer geht an internationalen Fond.
- Außer Forschungsförderung sind keine Subventionen zulässig
- Keine Standards, keine Zertifikate
- Für Verteilungsziele keine klimapolitischen Instrumente

Das bedeutet u.a.

- EUROPA-UNIVERSITÄT VIADRINA FRANKFURT (ODER)
- Keine Grenzkostenunterschiede bei der CO2-Vermeidung
- Verringerung des Verwaltungsaufwands
- Verhinderung von Subventionsbetrug

Das **bedeutet nicht**, dass es **keine Konflikte** mehr gibt: z.B. bleiben die (Grenz-)Nutzenunterschiede aus CO2-Vermeidung bestehen

Aber: Die Konflikte sind auf das Wesentliche reduziert, die meisten Quellen von Ineffizienzen sind von vorn herein ausgeschaltet.

Warum Utopie?



- Die Politik liebt es, einen Riesensack an Maßnahmen zu haben, aus dem sie alle schlagkräftigen Gruppen beschenken kann.
- Für die Wähler: Viele verschiedene Maßnahmen → Große Wirkung

Vernunft hat in der Politik keine Priorität.



Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit